

## REGLAS GENERALES PARA LAS APUESTAS DEL PARLEY.

El siguiente es el reglamento específico para cada deporte.

Apuesta Parlay: Esta es una apuesta que agrupa de 3 a 8 selecciones combinadas a ganar y todas las selecciones deberán ganar.

Solo se pueden efectuar apuestas el día del juego.

Juegos no jugados el día señalado o selecciones inválidas se consideran sin acción y reducen el parlay al siguiente número inferior de selecciones.

Cualquier apuesta aceptada después de que un juego haya iniciado esta se cancela y reduce el parlay al siguiente número inferior de selecciones.

Las apuestas ganadoras son pagadas después de que la última selección haya terminado y los resultados verificados.

Se hace todo lo posible para evitar errores en la impresión de los Tickets, sin embargo, La Banca no asume responsabilidad alguna en caso de errores. [www.myapuesta.com](http://www.myapuesta.com), se reserva el derecho de aceptar, limitar o rechazar cualquier apuesta que le sea presentada. [www.myapuesta.com](http://www.myapuesta.com) no será responsable de ningún error referente a las apuestas en el caso de que:

- Se haya establecido incorrectamente los logros u horario de juegos.
- En el caso de que se detecte un error antes, durante o después del evento en particular, toda apuesta que involucre el logro equivocado queda Suspendida.
- Si hubiera tiempo suficiente antes del comienzo del evento, [www.myapuesta.com](http://www.myapuesta.com) intentará por todos los medios ponerse en contacto con el cliente, y podría notificarle la suspensión de su jugada.
- Evento incorrecto: En caso de que un jugador o un equipo sea erróneamente indicado en un evento, se anularán todas las apuestas. Dicha determinación será a la absoluta discreción de [www.myapuesta.com](http://www.myapuesta.com).
- Apuestas tardías: Si por cualquier motivo se aceptara inadvertidamente una apuesta 'antes del partido', cuando dicho evento ya hubiera terminado o comenzado, las apuestas quedaran Suspendidas.

[www.myapuesta.com](http://www.myapuesta.com), se reserva el derecho de agregar, eliminar o modificar sus reglas generales y las regulaciones específicas para cada evento o juego, sin previo aviso.

[www.myapuesta.com](http://www.myapuesta.com), se reserva el derecho de anular cualquier apuesta que incumpla con las condiciones establecidas en sus reglas generales, en cuyo caso, el monto de la jugada que hubiere sido anulada será reembolsada.

Todos los juegos deberán efectuarse en la fecha programada de lo contrario no tendrán validez para la apuesta.

[www.myapuesta.com](http://www.myapuesta.com), tiene discreción total para corregir cualquier cuenta que resulte beneficiada por error, reservándose el derecho de responsabilizar a El Jugador por los daños y perjuicios ocasionados, en virtud de haber tomado ventaja de cualquier error técnico o administrativo.

Cuando El Jugador recibe el boleto de su apuesta, acepta expresamente que conoce y se somete a las reglas generales para participar en [www.myapuesta.com](http://www.myapuesta.com) que se encuentran descritas en las cláusulas anteriormente expuestas, así como también, a las reglas específicas que, para cada evento, carrera o juego, se encuentran igualmente publicadas en [www.myapuesta.com](http://www.myapuesta.com).



## REGLAS PARA EL BEISBOL.

Para efectos de apuesta, los juegos son oficiales después de 5 entradas completas.

Los cambios de pitcher antes de iniciarse el juego no afectan las jugadas realizadas.

Si el equipo de casa lleva ventaja, el juego es oficial después de 4 1/2 entradas, después de eso si un juego se declara suspendido el ganador es determinado por el marcador después de la última entrada completa (a menos que el equipo de casa anote para empatar o tome ventaja en la parte baja de la entrada, en este caso, el ganador es determinado por el marcador al momento de suspender el juego).

El dinero será reembolsado si el equipo de casa empata el juego y se suspende.

Los juegos deberán llevarse a cabo en la fecha indicada, en caso de juegos suspendidos y reprogramados para otra fecha no tendrán validez

Cuando se apuesta al total de carreras y el Run Line, deberán jugarse las nueve entradas completas para tener acción (8 1/2 si el equipo de casa lleva la delantera).

Después de eso, si un juego es suspendido, se determinará el marcador después de la última entrada completa, a menos que el equipo de casa anote para empatar o tome la delantera en la parte baja de la entrada, en ese caso el marcador es determinado por el marcador del juego al momento de ser suspendido. En apuestas a Total de Carreras las entradas extras cuentan y son válidas para el marcador final.

Las apuestas de parlay se pagan de acuerdo a la siguiente regla: La cantidad apostada y ganada en la primera selección será apostada a la siguiente selección y así sucesivamente de acuerdo al número de selecciones ganadoras.

Para efectos de apuestas en 5 Inning (medio juego), los juegos son oficiales después de 5 entradas completas, si el equipo de casa lleva ventaja, el juego es oficial después de 4 1/2 entradas.

Para efectos de apuestas de Altas y Bajas en 5 Inning, las jugadas son válidas después de 5 entradas completas. Para efectos de apuestas de SI Y NO en el primer Inning, las mismas son válidas después de finalizado el primer Inning y el juego halla por lo menos alcanzado la 5ta. Entrada.

### **Jugada “Quien Anotará Primero”**

Esta apuesta consiste en acertar que equipo, ya sea el Visitante o el Home Club, haga la primera carrera en el juego de béisbol, independientemente de cuál sea el inning en el que se produzca la anotación. Para que esta jugada sea válida el juego debe ser completo. **Jugada “Empate a Medio Juego (5to Inning)”**

Esta apuesta consiste en acertar el Empate de los dos equipos al cierre del 5to Inning. Esto implica que si el juego queda empatado a medio Juego (5to Inning), no ganaría ningún equipo y la apuesta ganadora sería el EMPATE a Medio Juego.



## REGLAS PARA EL FÚTBOL AMERICANO (NFL).

Cómo apostar en Fútbol Americano, a continuación, le mostramos algunas bases:

Apuesta en el Runline, Diferencia de puntos

Green Bay Packers +7 Vs. Chicago Bears -7

En el ejemplo anterior, usted puede apostar en el Runline (Diferencia de puntos). El ejemplo muestra que Green Bay está jugando contra los Chicago Bears, quienes son el favorito por 7 puntos. Los Bears ganan el juego 21-17, pero no cubrieron el Runline de 7 puntos requerido; ganaron, pero por 3 puntos solamente. Si usted elige Green Bay (+7) entonces usted sería ganador, ya que perdieron, pero no por más de 7 puntos. Cuando apueste en NFL por lo general tendrá que arriesgar BsF 110 por cada BsF 100 que quiera ganar, o el equivalente de 11/10. Si realiza un PARLAY la apuesta es igual, pero con dos o más combinaciones. En el ejemplo anterior, si usted escoge a Chicago, usted tendría que 'dar' 7 puntos de ventaja y apostar 110 BsF por cada 100 BsF que quiera ganar. Como Chicago no cubrió ese Runline de 7 puntos usted perdería BsF 110. Si usted apostara a Green Bay, cobraría 210 BsF.

Si el resultado final es de 7 puntos a favor de el favorito en este caso Chicago Bears, la apuesta queda empatada y el dinero arriesgado será devuelto, solo en casos de apuestas derechas = (Apuestas de una sola combinación), en caso de varias selecciones en el Parlay se tomarán como válidas el resto de las combinaciones acertadas, en caso contrario el Parlay no será acertado.

Una apuesta en ALTA o BAJA es simple. Lo único que hay que hacer es sumar los puntos anotados por ambos equipos para obtener un total. Usted podrá apostar 'por encima' o 'por debajo' del total de puntos anotados por ambos equipos en el juego (ALTA o BAJA). Se arriesgarán de igual forma 110 por cada 100 que quiera ganar o el equivalente de 11/10. Por ejemplo, una línea de apuesta en el total del juego indica 40. Si usted apostó a mantenerse 'por debajo' del total (UNDER = BAJA) y el juego finaliza con un total de menos de 40 puntos, entonces usted será ganador; si usted apostó a mantenerse 'por encima' del total (OVER=ALTA), entonces usted será perdedor.

Si el juego finaliza con un marcador exacto de 40 puntos, entonces será un empate y el dinero arriesgado le será devuelto.

Apuestas que incluyan el Runline o el total de puntos anotados entre los 2 equipos = ALTA o BAJA, incluyen también los tiempos o periodos o extras, cuando se calcula el resultado final. Periodos extra son incluidos como parte de apuestas para el juego completo

En el Fútbol Americano se requieren 55 minutos de juego para que las apuestas en este deporte sean válidas.



## **REGLAS PARA EL BASKETBALL.**

En las apuestas de BASQUETBOL las condiciones son las siguientes: Ejemplo

BOSTON CELTICS +3,5

LA LAKERS -3,5

En el ejemplo anterior, usted puede apostar en el Runline (Diferencia de puntos). El ejemplo muestra que BOSTON CELTICS está jugando contra los LA LAKERS, quienes son el favorito por 3,5 puntos. Los LA LAKERS ganan el juego 121-118, pero no cubrieron el Runline de 3.5 puntos requerido; ganaron, pero por 3 puntos solamente. Si usted elige BOSTON CELTICS (+3,5) entonces usted sería ganador, ya que perdieron, pero no por más de 3,5 puntos. Si realiza un PARLAY la apuesta es igual, pero con tres o más combinaciones. En el ejemplo anterior, si usted escoge a LA LAKERS, usted tendría que 'dar' 3,5 puntos de ventaja. Como LA LAKERS no cubrió ese Runline de 3,5 puntos usted perdería. Si usted apostara a BOSTON CELTICS ganaría y cobraría. Una apuesta en la ALTA o BAJA es simple. Lo único que hay que hacer es sumar los puntos anotados por ambos equipos para obtener un total. Usted podrá apostar 'por encima' o 'por debajo' del total de puntos anotados por ambos equipos en el juego (ALTA o BAJA). Por ejemplo, una línea de apuesta en el total del juego indica 190. Si usted apostó a mantenerse 'por debajo' del total (UNDER=BAJA) y el juego finaliza con un total de menos de 190 puntos, entonces usted será ganador; si usted apostó a mantenerse 'por encima' del total (OVER=ALTA), entonces usted será perdedor. Si el juego finaliza con un marcador exacto de 190 puntos, entonces será un empate y el dinero arriesgado le será devuelto.

Apuestas que incluyan el Runline (Diferencia de puntos) o el total de puntos anotados entre los 2 equipos= ALTA o BAJA, incluyen también los tiempos o periodos o extras, cuando se calcula el resultado final. Periodos extra son incluidos como parte de apuestas para el juego completo

En los juegos de Básquetbol de la NBA 43 minutos de juego son requeridos para que las apuestas sean válidas.



### **REGLAS DEL PARLEY PARA EL HOCKEY (NHL).**

El HOCKEY se juega de la misma manera que el Béisbol existe un logro para cada equipo y el total de goles ALTA o BAJA

En los Juegos de HOCKEY de la NHL 55 minutos de juego son requeridos para que las apuestas sean válidas.



### **REGLAS DEL PARLEY PARA EL FUTBOL.**

Esta disciplina ofrece cuatro (4) tipos de apuestas en Fútbol Soccer, (una línea de cuatro (4) logros que incluye el favorito, el no-favorito, el empate y el total de goles ALTA o BAJA). Las apuestas son basadas en los 90 minutos de juego más los adicionales, pero los tiempos extras ni los goles en los penaltis no cuentan a menos que se especifique lo contrario

Es importante resaltar que el EMPATE es una apuesta específica, se puede apostar a un equipo, al otro equipo, o al empate, lo que significa que, si el juego queda empatado, no ganaría ningún equipo y la apuesta ganadora sería el EMPATE.

En el Futbol (Soccer) se requieren 85 minutos de juego para que las apuestas en este deporte sean válidas.